**2018 软件学院C++期末大项目**

**游戏名称：**

Tetris（俄罗斯方块）

**游戏启动方式：**

直接点击exe文件

**游戏玩法：**

进入游戏后，点击Start 按钮进入难度选择界面，选择完难度后可选择单人模式或者双人模式。点击Scorelist 按钮可查看排行榜（前5位）。点击Exit键可退出游戏

单人模式：规则与普通俄罗斯方块无异。左，右方向键控制方块左、右移，长按下方向键控制方块加速移动，空格键控制方块旋转。Esc键可暂停/恢复游戏。

双人模式：两名玩家在本地进行博弈，规则与普通俄罗斯方块无异。玩家1：A、D键控制方块左、右移，长按S键控制方块加速移动，空格键控制方块旋转；玩家2：左，右方向键控制方块左、右移，长按下方向键控制方块加速移动，右Alt键控制方块旋转。Esc键可暂停/恢复游戏。

游戏中所有Back按钮均为返回主界面（除了选择单、双人模式界面中的为返回上一级）。

**Github地址：**

https://github.com/Kaltome/MyTetris.git